

Ą, czyli na każdym komputerze ten sam znak (niekoniecznie unikodowy)

Adam MARLEWSKI

Politechnika Poznańska, Instytut Matematyki
ul. Piotrowo 3a, 60-965 Poznań
e-mail: amarlew@math.put.poznan.pl

Otrzymano 28 lipca 1997 roku
Wersję poprawioną otrzymano 24 listopada 1997 roku

Streszczenie. W artykule analizuje się trzy wybrane sposoby wyświetlania dowolnych znaków na ekranie monitora (korzystający z różnych matryc 256-znakowych, zastosowany w edytorze TeX oraz oparty na tabelach unikodowych) i przedstawia własny moduł paskalowy *_148Font*, za pomocą którego można pokazywać dowolny znak (niezależnie od dostępu komputera do zasobów gromadzących zbiory znaków). Zwraca się uwagę na aspekty dydaktyczne korzystania z takiego modułu.

Słowa kluczowe: dydaktyka informatyki, Java, Pascal, programowanie, Unikod