

## **MODSIM II** **– procesowy język symulacyjny** **zorientowany obiektowo**

**Krystyna KOLEŚNIK**

Centrum Informatyczne Politechniki Wrocławskiej  
pl. Grunwaldzki 9, 50-370 Wrocław

Otrzymano 15 października 1994 roku

**Streszczenie.** W artykule przedstawiono język MODSIM przeznaczony do programowania symulacji i animacji. Język jest zorientowany na programowanie obiektowe i symulację procesową. Posiada bogatą bibliotekę obiektów symulacyjnych i graficznych. Opisano cechy języka MODSIM jako języka algorytmicznego ogólnego przeznaczenia oraz jego udogodnienia wspomagające wykonywanie standardowych funkcji programów symulacyjnych i animację modelu. Opisano także możliwości języka i zasady programowania symulacji procesowej. Przedstawiono sposób definiowania graficznej postaci modelu oraz zasady łączenia jej z programem symulacyjnym. Opis języka uzupełniono uwagami o wykorzystywaniu systemu do zajęć dydaktycznych z programowania symulacji.

**Słowa kluczowe:** symulacja, animacja, programowanie obiektowe, MODSIM