

Pro Dialog 2 (1994), 1–22
Wydawnictwo NAKOM – Poznań

FOE – graficzny edytor obiektów fraktalnych

Piotr PIERAŃSKI

Instytut Fizyki Molekularnej, Polska Akademia Nauk
ul. Smoluchowskiego 17, 60-179 Poznań

Riccardo BARBERI

Uniwersytet Kalabrii, Wydział Fizyki
87 036 Arcavacata di Rende, Włochy

Otrzymano 11 marca 1994 roku

Streszczenie. W pracy opisano ideę metody generacji obiektów fraktalnych stanowiącej podstawę działania programu Fractal Object Editor – FOE. Program ten, napisany przez autorów w języku Turbo Pascal, jest edytorem obiektów fraktalnych, pracującym w środowisku graficznym. Umożliwia on tworzenie nowych i modyfikację uprzednio zarejestrowanych obiektów fraktalnych. FOE jest oparty na sformułowanym przez M. Barnsleya algorytmie przypadkowych iteracji układów odwzorowań afinicznych.

Słowa kluczowe: edytor obiektów fraktalnych, fraktale