

## Podstawy testowania oprogramowania obiektowego<sup>1)</sup>

**Iłona BLUEMKE**

Politechnika Warszawska, Instytut Informatyki  
ul. Nowowiejska 15/19, 00-665 Warszawa  
e-mail: ibl@ii.pw.edu.pl

Otrzymano 23 lutego 2001 roku

**Streszczenie.** W pracy przedstawiono podstawy testowania oprogramowania napisanego w językach obiektowych. Zwrócono uwagę na fakt, że testowanie programów obiektowych wymaga nie mniejszego wysiłku niż testowanie programów napisanych w językach strukturalnych. Wzrost złożoności testowania wynika z podstawowych cech języków obiektowych takich jak hermetyzacja, dziedziczenie, polimorfizm czy dynamiczne wiązanie. Podano także pewne wskazówki praktyczne dotyczące testowania klas.

**Słowa kluczowe:** inżynieria oprogramowania, programowanie obiektowe, jakość oprogramowania, testowanie obiektowe, aksjomaty testowania

---

<sup>1)</sup> Praca została wykonana w ramach grantu JM Rektora PW nr 503/G/1032/1570/200.