

Proces tworzenia oprogramowania z wykorzystaniem standardu UML

Barbara BEGIER, Beata JANKOWSKA, Adam MEISSNER

Politechnika Poznańska, Katedra Automatyki, Robotyki i Informatyki
pl. M. Skłodowskiej-Curie 5, 60-965 Poznań

e-mail: begier@ai-kari.put.poznan.pl, jankowska@ai-kari.put.poznan.pl,
meissner@ai-kari.put.poznan.pl

Otrzymano 12 lipca 2000 roku

Streszczenie. W artykule przedstawiono pokrótce genezę standardu UML jako połączenie i zarazem podsumowanie osiągnięć podejścia obiektowego. Podkreślono przemysłowy charakter standardu oraz aspekty technologiczne upowszechniania metod obiektowych. Przedstawiono podstawowe elementy zalecanej metodologii modelowania obiektowego, m. in. widoki i diagramy. Objasniono wybrane pojęcia z zakresu prezentowanego standardu. Na tle faz cyklu rozwojowego oprogramowania ujęto sposób wykorzystania dostępnych rodzajów diagramów. Przedstawiono charakterystykę narzędzia Visual UML, służącego do modelowania systemów informatycznych w standardzie UML.

Słowa kluczowe: modelowanie obiektowe, standard UML, widoki, diagramy, komponenty, stereotypy, Visual UML