

Skrypty jako jednostki programowe w systemach Windows 95, 98, NT i 2000

Anna REN-KURC, Cezary SUWALSKI

Uniwersytet im. Adama Mickiewicza, Wydział Matematyki i Informatyki
Zespół Dydaktyczny Informatyki – Pracownia Języków Programowania
ul. Matejki 48/49, 60-769 Poznań

e-mail: renkurc@math.amu.edu.pl, suwalski@math.amu.edu.pl

Otrzymano 22 października 1999 roku

Streszczenie. W pracy opisano koncepcję języków skryptowych oraz podstawowe interpretery dostępne w systemach Windows 95, 98, NT i 2000. Podano kilka przykładów wykorzystania technologii DCOM i tworzenia komponentów w językach skryptowych. Poruszono problem bezpieczeństwa pracy w sieci związany z zastosowaniem tej technologii.

Słowa kluczowe: języki skryptowe, technologia DCOM, tworzenie komponentów w językach skryptowych