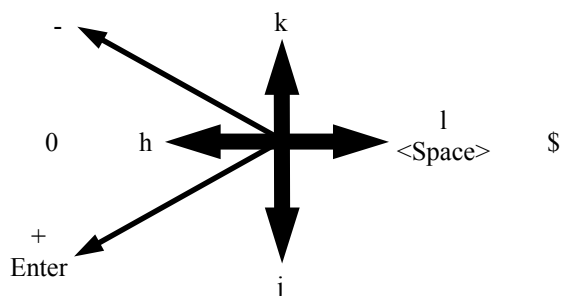


Edytor vi

W edytorze vi mamy dwa tryby pracy: **tryb komend** i **tryb edycji**. Po uruchomieniu edytora vi jesteśmy w trybie komend, w którym możemy wydawać różne polecenia dla edytora. Przejście z trybu komend do trybu edycji następuje przez naciśnięcie klawisza **a** (append), **i** (insert), **c**, **o** lub **O**. W trybie edycji mamy możliwość dopisywania tekstu. Przejście z trybu edycji do trybu komend następuje przez naciśnięcie klawisza **Esc**.

Poruszanie się po tekście (w trybie komend):

l lub <Space> – przejście do następnego znaku,
h – przejście do poprzedniego znaku,
j – przejście o jeden znak w dół,
k – przejście o jeden znak w górę,
0 – przejście na początek bieżącej linii,
\$ – przejście na koniec bieżącej linii,
- (minus) – przejście na początek poprzedniej linii,
+ lub Enter – przejście na początek następnej linii,
G – przejście do ostatniej linii,
1G – przejście do pierwszej linii,
nG – przejście do linii o numerze *n*.



Usuwanie fragmentów tekstu (w trybie komend):

x – usunięcie znaku, na którym stoi kursor
X – usunięcie znaku poprzedzającego kursor,
r – zastąpienie znaku, na którym znajduje się kursor,
dd – usunięcie bieżącej linii,
d\$ – usunięcie znaków od bieżącego położenia kursora aż do końca bieżącej linii włącznie,
dnd lub dn+ – usunięcie kolejnych *n* linii począwszy do bieżącej w kierunku końca pliku,
dn- – usunięcie kolejnych *n* linii począwszy do bieżącej w kierunku początku pliku,
dG – usunięcie wszystkich linii od bieżącej do końca pliku,
dn<Space> – usunięcie bieżącego znaku i *n-1* następnych,
dnh – usunięcie bieżącego znaku i *n-1* poprzednich.

Usunięty fragment umieszczany jest w buforze i można go wstawić w następnej linii komendą **p** lub w miejscu położenia kursora komendą **P**. Odpowiedni fragment można też skopiować do bufora (bez usuwania go z dotychczasowego miejsca) w analogiczny sposób jak się go usuwało, przy czym zamiast litery **d** w wymienionych komendach należy użyć litery **y**.

J – usunięcie znaku końca bieżącej linii (połączenie linii bieżącej i następnej)

Wyszukiwanie i zastępowanie:

/wzorzec – szukanie wzorca w kierunku końca pliku,

?wzorzec – szukanie wzorca w kierunku początku pliku,

n lub / – szukanie następnego wystąpienia,

:od,dos/stary/nowy/gc – zastąpienie tekstu stary tekstem nowy z zakresie od *od* (numer linii, . (kropka) – bieżąca linia, \$ – koniec pliku) do *do* lub globalnie (%); **g** oznacza, że w zastępowanie ma być wykonane w całym podanym zakresie, a **c** oznacza konieczność potwierdzenia każdej operacji zastąpienia.

Odświeżanie: Control-I

UWAGA: odświeżanie dobrze jest wykonać przed operacją usuwania tekstu.

Wyjście z vi (w trybie komend):

ZZ lub :x – wyjście z edytora z zapisaniem dokonanych zmian,

:w – zapis zmian bez wychodzenia z edytora,

:q! – wyjście z edytora bez zapisywania zmian.