

Skrypty – zadania

1. Napisać skrypt sprawdzający, czy istnieje podany jako parametr plik i wypisujący odpowiedni komunikat na ekranie.
2. Jak wyżej, jeśli plik istnieje powinien pojawić się napis że plik o podanej nazwie istnieje, w przeciwnym razie plik taki powinien zostać utworzony tak, by jego pierwszą linię stanowił napis *To jest nowy plik.* (bez użycia edytora vi)
3. Napisać skrypt kopiujący wszystkie pliki o rozszerzeniu .txt do podanego jako argument katalogu jeśli podany katalog nie istnieje należy go najpierw stworzyć
4. Napisać skrypt usuwający wszystkie pliki z katalogów podkatalog1 i podkatalog2. Przed usunięciem nazwa pliku powinna zostać wypisana na ekranie terminala, dodatkowo przy usuwaniu powinno pojawić się pytanie o potwierdzenie
5. Napisać skrypt, który jako parametry przyjmuje nazwę pliku, ścieżkę do katalogu i nową nazwę pliku, pod którą plik będzie pamiętany w katalogu i jego podkatalogach, a następnie powieli plik w tym katalogu i wszystkich jego podkatalogach (1 poziom w głąb), informując o tym użytkownika. W wyniku błędnie podanych parametrów należy wyświetlić informację na ekranie terminala informującą o tym.
6. Napisać skrypt zawierający informacje o każdym podkatalogu znajdującym się w katalogu podanym jako argument, obejmującą nazwę podkatalogu i liczbę znajdujących się w nim plików.
7. Sporządzić listę plików, znajdujących się w katalogu domowym, posortowanych malejąco wg numerów i –węzłów.(*i-węzeł pliku znajduje się w pierwszej kolumnie po wydaniu polecenia ls -i*)
8. Napisać skrypt porównujący zawartość pliku o zadanej jako parametr nazwie ze wszystkimi plikami, których nazwy występują w pliku o nazwie „lista.plikow”
9. Jeśli podana jest nazwa katalogu jako argument to wylistować zawartość katalogu, w przeciwnym wypadku należy zapytać użytkownika o nazwę katalogu i wylistować podany katalog.
10. Jak wyżej, w przypadku naciśnięcia litery q po wydaniu zapytania przerwać wykonanie skryptu

11. Jak wyżej, jeśli katalog jest pusty podać odpowiedni komunikat, dodatkowo opcjonalnie dodać drugi parametr będący liczbą sekund na którą system wstrzyma wykonanie skryptu
12. Napisać skrypt sprawdzający czy któryś z użytkowników o id podanym jako parametr wejściowy jest zalogowany w systemie więcej niż jeden raz. Dla każdego takiego użytkownika należy wyświetlić jego identyfikator i listę terminali na których pracuje. Informacje o kolejnych użytkownikach powinny być oddzielone ciągiem gwiazdek
13. Napisać skrypt zapisujący do pliku o nazwie `plik.usr` pełną informację o użytkownikach, którzy mają aktualnie odblokowane przyjmowanie komunikatów na terminal
14. Napisać skrypt liczący łączną liczbę słów z pierwszych trzech linii plików zaczynających się na literę `p` lub `k`.